



LAPORAN SKRIPSI

Aplikasi *Booking Room Karaoke* Pada New Star Kudus Berbasis Android

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik
Universitas Muria Kudus

Disusun Oleh :

Nama : Faizal Azis

NIM : 2011-53-116

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik

**PROGDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
KUDUS
2015**

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Faizal Azis
NIM : 2011-53-116
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Aplikasi *Booking Room Karaoke* Pada New
Star Kudus Berbasis Android
Pembimbing Utama : Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, M.T
Pembimbing Pembantu : Wiwit Agus Triyanto, M.Kom

Kudus, 14 Juli 2015

Yang Mengusulkan

Faizal Azis

Menyetujui :

Pembimbing Utama

Pembimbing Pembantu

Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, M.T

Wiwit Agus Triyanto, M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Faizal Azis
NIM : 2011-53-116
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Aplikasi *Booking Room Karaoke* Pada New Star
Kudus Berbasis Android
Pembimbing Utama : Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, M.T
Pembimbing Pembantu : Wiwit Agus Triyanto, M.Kom

Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 31 Juli 2015

dan dinyatakan LULUS

Kudus, 31 Juli 2015

Ketua Penguji

Anggota Penguji I

Anggota Penguji II

Pratomo Setiaji, M.Kom

Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, M.T

Anteng Widodo, S.T, M.Kom

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Rochmad Winarso, S.T, M.T

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Faizal Azis
NIM : 2011-53-116
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*)** atas karya ilmiah kami yang berjudul : “Aplikasi *Booking Room Karaoke* pada New Star Kudus Berbasis Android” beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalih-media atau bentuk-kan, pengelolaannya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin kepada saya.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Muria Kudus, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan saya buat dengan sebenarnya.

Kudus, 31 Agustus 2015

Yang menyatakan

Faizal Azis

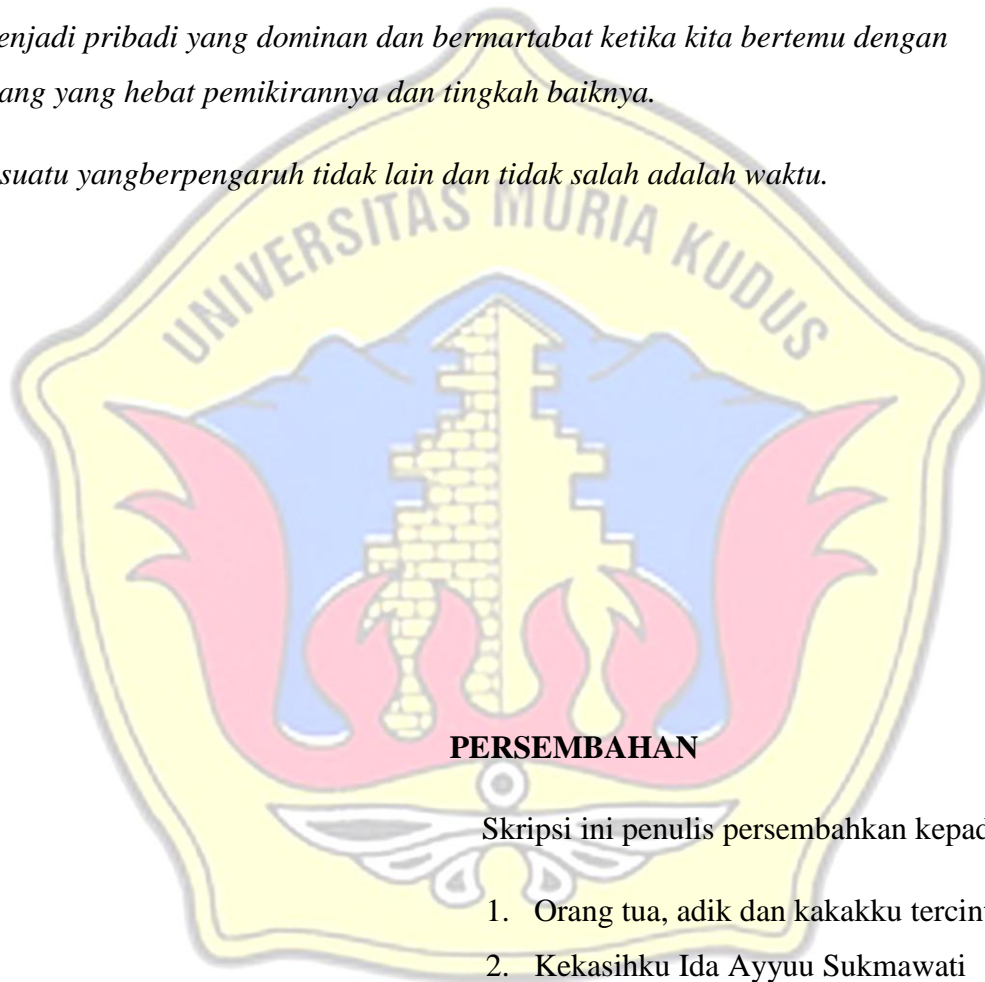
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

Sesungguhnya rasa takut itu tidak mengandung unsur keburukan, kecuali pikiran kita dipengaruhi oleh mereka.

Menjadi pribadi yang dominan dan bermartabat ketika kita bertemu dengan orang yang hebat pemikirannya dan tingkah baiknya.

Sesuatu yang berpengaruh tidak lain dan tidak salah adalah waktu.



PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Orang tua, adik dan kakakku tercinta
2. Kekasihku Ida Ayyuu Sukmawati
yang selalu mendoakan
3. Grup Belajar ANIA (Naela, Iqbal,
Anis) yang selalu menyemangati
4. Sahabat-sahabatku yang selalu
memberi semangat
5. Almamater UMK

RINGKASAN

Laporan Skripsi dengan judul “Aplikasi *Booking Room Karaoke* Pada New Star Kudus Berbasis Android” telah selesai dilaksanakan di Kudus. Konsep yang diterapkan dalam tahap perancangan dan pembuatan adalah dengan menggunakan Metode Perancangan *Waterfall*, dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Java dengan Aplikasi Eclipse dan Dreamweaver serta menggunakan *database* Mysql. Pembahasan utama dalam laporan ini adalah perancangan dan pembuatan Aplikasi *Booking Room Karaoke* berbasis Android pada New Star Kudus yang meliputi : Pendaftaran member baru, Pemesanan *Room* dan Pemandu, Pembayaran secara elektronik, isi ulang elektronik, Pemesanan *Room* secara langsung, kelola Member dan Kelola Pemesanan, laporan harian dan bulanan yang dapat diakses oleh kepala/manajer perusahaan semua dikemas dalam Aplikasi berbasis *Client-Server* yang telah dirancang dan diuji serta siap digunakan.

Kata Kunci : Aplikasi Android, *Client-Server*, Pemesanan, Pendaftaran Member, Deposit, New Star Kudus.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT karena berkat rahmat dan petunjuk-Nya skripsi ini dapat diselesaikan dengan berbekal keterbatasan-keterbatasan pada diri penulis

Sripsi ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat akademis yang harus dilaksanakan untuk mendapatkan gelar Sarjana Strata-1 di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang setulusnya kepada :

1. Dr. Suparno, SH., MS, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Rochmad Winarso, ST. MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak R. Rhoedy Setiawan, M.Kom, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Andi Prasetyo Utomo, S.Kom, M.T selaku pembimbing I. Terima kasih atas semuanya, atas nasehat, masukan, ilmu dan waktu yang bapak luangkan selama bimbingan.
5. Bapak Wiwit Agus Triyanto, M.Kom selaku pembimbing II. Terima kasih atas semuanya, atas nasehat, masukan, ilmu dan waktu yang Bapak luangkan selama bimbingan.
6. Dosen-dosen dan seluruh staf karyawan di UMK yang telah memberikan banyak hal yang berharga bagi hidup saya.
7. Seluruh staf karyawan di Perusahaan Daerah Air Minum Kabupaten Kudus yang telah memberikan banyak hal dalam penelitian ini.
8. Teman-teman Fakultas teknik Program study Sistem Informasi, terima kasih atas semua dukungan dan do'anya.
9. Seluruh Keluargaku yang selalu membantuku .

10. Semua pihak yang membantu terselesaikannya laporan ini terima kasih atas bantuannya.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih memiliki beberapa kekurangan sehingga perlu disempurnakan. Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan dari siapapun juga. Akhirnya penulis mohon maaf apabila ada kekurangan maupun kesalahan dalam penulisan skripsi ini. Semoga tulisan ini dapat memberi manfaat bagi banyak pihak



Kudus, 31 Juli 2015

Penyusun,

Faizal Azis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN	iv
RINGKASAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
 BAB I : PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Skripsi	2
1.5. Manfaat Skripsi	3
1.5.1 Bagi Mahasiswa	3
1.5.2 Bagi Perguruan Tinggi	3
1.5.3 Bagi New Star Kudus	3
1.6. Tinjauan Pustaka	3

1.7. Metodologi Pengumpulan Data	4
1.8. Sistematika Penulisan	5

BAB II : LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	6
2.1.1Pen	
gertian Sistem Informasi	6
2.1.2Ko	
mponen Sistem Informasi.....	6
2.2. Teori Dalam Permasalahan	7
2.2.1 Pengertian Pemesanan	7
2.2.2 Pengertian Karaoke	7
2.2.3 Pengertian Pembayaran	7
2.2.4 Sistem Informasi Pemesanan Ruang Karaoke	8
2.3. Alat Bantu Desain Sistem	8
2.3.1 FOD (<i>Flow of Document</i>)	8
2.3.2 UML (<i>UnifiedModelling Language</i>).....	9
2.3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	10
2.3.2.2 <i>Class Diagram</i>	11
2.3.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	12
2.3.2.4 <i>Activity Diagram</i>	13
2.3.2.3 <i>State Diagram</i>	14
2.3.3 Perancangan Basis Data	14
2.3.3.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	15

BAB III : TINJAUAN UMUM OBYEK PENELITIAN

3.1. Sekilas Tentang New Star Kudus.....	16
3.1.1 Gambaran Umum New Star Kudus.....	16
3.2. Denah Lokasi New Star Kudus	16
3.3. Struktur Organisasi New Star Kudus	17
3.3.1 Job Deskripsi.....	17
3.4. Analisis Alur Sistem yang berjalan.....	18
3.5. Diagram Alir Dokumen.....	19

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1. Analisis dan Kebutuhan Sistem	20
4.1.1 Analisa Kebutuhan Data dan Informasi	20
4.1.2 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras	21
4.2. Perancangan Pemodelan Sistem	22
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	22
a. Analisa Aktor	22
b. Proses Bisnis	22
c. Gambar <i>Business Case</i>	23
d. <i>Use Case</i> Sistem Pemesanan	23
e. Deskripsi <i>Use Case</i>	24
4.2.2 Analisa <i>Class Diagram</i>	28
4.2.2.1. <i>Class Diagram</i>	33

4.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	33
4.2.4 <i>Activity Diagram</i>	41
4.2.5 <i>State Diagram</i>	49
4.2.6 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	57
4.3. Perancangan Database	61
4.3.1 Struktur Database	61
4.3.2 Relasi Antar Tabel	64
4.4. Perancangan Desain Input dan Output	65
4.4.1 Desain Input	65
4.4.1.1 Tampilan Server	65
4.4.1.1.1 Halaman Menu Utama	65
4.4.1.1.2 Halaman <i>Input Room</i>	66
4.4.1.1.3 Halaman <i>Input Pemandu</i>	66
4.4.1.1.4 Halaman Pemesanan Langsung	67
4.4.1.1.1 Halaman Deposit Member	67
4.4.1.2 Tampilan Client	68
4.4.1.2.1 Halaman Menu Utama	68
4.4.1.2.2 Halaman Daftar Member	68
4.4.1.2.3 Halaman Pemesanan	68
4.4.2 Desain Output	69
4.4.2.1 Tampilan Server	69
4.4.2.1.1 Halaman Daftar Pemesanan	69

	4.4.2.1.2 Halaman Daftar Deposit.....	70
	4.4.2.1 Tampilan Client.....	70
	4.4.2.1.1 Halaman Detail Pesanan	70
BAB V	: PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	
	5.1. Implementasi Sistem	71
	5.1.1 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	71
	5.1.1.1 Sisi Server	71
	5.1.1.2 Sisi Client.....	71
	5.1.2 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Keras.....	71
	5.1.2.1 Sisi Server	72
	5.1.2.2 Sisi Client.....	72
	5.2. Tampilan Program.....	72
BAB VI	: PENUTUP	
	6.1. Kesimpulan	86
	6.2. Saran	86
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	:	Lima Komponen Sistem Informasi	6
Gambar 3.1	:	Denah Lokasi New Star Kudus	16
Gambar 3.2	:	Struktur Organisasi New Star Kudus	17
Gambar 3.3	:	Flow Of Document Pemesanan <i>Room Karaoke</i>	19
Gambar 4.1	:	<i>Business Case Diagram</i> Pemesanan <i>Room</i>	23
Gambar 4.2	:	<i>Use Case Diagram</i> Pemesanan <i>Room</i>	23
Gambar 4.3	:	<i>Class</i> login	29
Gambar 4.4	:	<i>Class</i> Member	29
Gambar 4.5	:	<i>Class</i> Kasir	29
Gambar 4.6	:	<i>Class</i> Room	30
Gambar 4.7	:	<i>Class</i> Pemandu	30
Gambar 4.8	:	<i>Class</i> Pemesanan	31
Gambar 4.9	:	<i>Class</i> Deposit	31
Gambar 4.10	:	<i>Class</i> Manajer	31
Gambar 4.11	:	<i>Class</i> Laporan	32
Gambar 4.12	:	<i>Class</i> Admin	32
Gambar 4.13	:	<i>Class Diagram</i>	33
Gambar 4.14	:	<i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran	34
Gambar 4.15	:	<i>Sequence Diagram</i> Login	34

Gambar 4.16 :	<i>Sequence Diagram</i> Memilih Room.....	35
Gambar 4.17 :	<i>Sequence Diagram</i> Pemesanan	36
Gambar 4.18 :	<i>Sequence Diagram</i> Deposit.....	37
Gambar 4.19 :	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Member	37
Gambar 4.20 :	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Room.....	38
Gambar 4.21 :	<i>Sequence Diagram</i> Kelola User	39
Gambar 4.22 :	<i>Sequence Diagram</i> Laporan	40
Gambar 4.23 :	<i>Activity Diagram</i> Mendaftar	41
Gambar 4.24 :	<i>Activity Diagram</i> Memilih Room.....	41
Gambar 4.25 :	<i>Activity Diagram</i> Pemesanan	42
Gambar 4.26 :	<i>Activity Diagram</i> Deposit.....	44
Gambar 4.27 :	<i>Activity Diagram</i> Kelola Member.....	44
Gambar 4.28 :	<i>Activity Diagram</i> Kelola Room.....	45
Gambar 4.29 :	<i>Activity Diagram</i> Kelola User.....	46
Gambar 4.30 :	<i>Activity Diagram</i> Laporan.....	48
Gambar 4.31 :	<i>State Diagram</i> Login.....	49
Gambar 4.32 :	<i>State Diagram</i> Logout.....	49
Gambar 4.33 :	<i>State Diagram</i> Tambah Member.....	50
Gambar 4.34 :	<i>State Diagram</i> Edit Member	50
Gambar 4.35 :	<i>State Diagram</i> Hapus member	50
Gambar 4.36 :	<i>State Diagram</i> Tambah Room	51

Gambar 4.37 :	<i>State Diagram</i> Edit Room.....	51
Gambar 4.38 :	<i>State Diagram</i> Hapus Room	51
Gambar 4.39 :	<i>State Diagram</i> Tambah Pemesanan	52
Gambar 4.40 :	<i>State Diagram</i> Batal Pemesanan.....	52
Gambar 4.41 :	<i>State Diagram</i> Tambah Deposit.....	53
Gambar 4.42 :	<i>State Diagram</i> Batal Deposit	53
Gambar 4.43 :	<i>State Diagram</i> Tambah Pemandu	53
Gambar 4.44 :	<i>State Diagram</i> Edit Pemandu.....	54
Gambar 4.45 :	<i>State Diagram</i> Hapus Pemandu	54
Gambar 4.46 :	<i>State Diagram</i> Tambah Kasir	54
Gambar 4.47 :	<i>State Diagram</i> Edit Kasir	55
Gambar 4.48 :	<i>State Diagram</i> Hapus Kasir	55
Gambar 4.49 :	<i>State Diagram</i> Edit Manajer	55
Gambar 4.50 :	<i>State Diagram</i> Edit Admin	56
Gambar 4.51 :	<i>State Diagram</i> Cari Laporan	56
Gambar 4.52 :	<i>State Diagram</i> Cetak Data	57
Gambar 4.53 :	Entitas.....	57
Gambar 4.54 :	Atribut Primary Key.....	58
Gambar 4.55 :	Hubungan Entitas Kasir dan Room.....	58
Gambar 4.56 :	Hubungan Kasir dan Pemesanan.....	58
Gambar 4.57 :	Hubungan Entitas Member dan Pemesanan.....	59

Gambar 4.58 :	Hubungan Entitas Member dan Deposit	59
Gambar 4.59 :	Hubungan Entitas Kasir dan Pemandu.....	59
Gambar 4.60 :	ERD Pemesanan <i>Room</i>	60
Gambar 4.61 :	Relasi antar Tabel.....	65
Gambar 4.62 :	Desain Halaman Menu Utama	66
Gambar 4.63 :	Desain Halaman Input Room	66
Gambar 4.64 :	Desain Halaman Input Pemandu.....	67
Gambar 4.65 :	Desain Halaman Input Pemesanan Langsung.....	67
Gambar 4.66 :	Desain Halaman Input Deposit	67
Gambar 4.67 :	Desain Halaman Utama Client.....	68
Gambar 4.68 :	Desain Halaman Daftar Member Baru.....	68
Gambar 4.69 :	Desain Halaman Pemesanan Member.....	69
Gambar 4.70 :	Desain Halaman Daftar Pemesanan	69
Gambar 4.71 :	Desain Halaman Daftar Deposit.....	70
Gambar 4.72 :	Desain Halaman Daftar Pesanan Member	70
Gambar 5.1 :	Form Login (Halaman Utama).....	73
Gambar 5.2 :	Form Menu Utama Kasir	73
Gambar 5.3 :	Form Lihat Pendaftar Member Baru	74
Gambar 5.4 :	Form Lihat Pendaftar Member Terverifikasi	74
Gambar 5.5 :	Form <i>Input Room</i>	75
Gambar 5.6 :	Form Lihat <i>Room</i>	75

Gambar 5.7	:	Form <i>Input</i> Pemandu.....	76
Gambar 5.8	:	Form Lihat Pemandu.....	76
Gambar 5.9	:	Form Lihat Pesanan Member <i>Client</i>	77
Gambar 5.10	:	Form Lihat Pesanan Member Langsung	77
Gambar 5.11	:	Form Lihat Deposit Member.....	78
Gambar 5.12	:	Form Proses Deposit	78
Gambar 5.13	:	Form Deposit Member Baru	79
Gambar 5.14	:	Form Kelola Kasir oleh Admin.....	79
Gambar 5.15	:	Form Kelola Manajer oleh Admin	80
Gambar 5.16	:	Form Laporan oleh Manajer.....	80
Gambar 5.17	:	Halaman Login Client Android.....	81
Gambar 5.18	:	Halaman Pendaftaran Member Client Android.....	82
Gambar 5.19	:	Halaman Detail Akunku dan Ubah Password.....	82
Gambar 5.20	:	Halaman Menu Client Android.....	83
Gambar 5.21	:	Halaman Lihat Room dan Pemandu Client Android	83
Gambar 5.22	:	Halaman Pemesanan dan Tagihan Client Android	84
Gambar 5.23	:	Halaman Detail Pesananku Client Android	85
Gambar 5.24	:	Halaman Panduan dan Tentang Client Android.....	85

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	:	Simbol Bagan Arus Dokumen	8
Tabel 2.2	:	Notasi <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2.3	:	Notasi <i>Class Diagram</i>	12
Tabel 2.4	:	Notasi <i>Sequence Diagram</i>	12
Tabel 2.5	:	Notasi <i>Activity Diagram</i>	13
Tabel 2.6	:	Notasi <i>Statechart Diagram</i>	14
Tabel 2.7	:	Notasi (Diagram E-R)	15
Tabel 4.1	:	Proses Bisnis	22
Tabel 4.2	:	Deskripsi <i>Use Case</i> Mendaftar.....	24
Tabel 4.3	:	Deskripsi <i>Use Case</i> Memilih <i>Room</i>	25
Tabel 4.4	:	Deskripsi <i>Use Case</i> Pemesanan	25
Tabel 4.5	:	Deskripsi <i>Use Case</i> Deposit.....	26
Tabel 4.6	:	Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola <i>room</i>	27
Tabel 4.7	:	Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Member	27
Tabel 4.8	:	Deskripsi <i>Use Case</i> Laporan	28
Tabel 4.9	:	Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola User	28
Tabel 4.10	:	Tabel User	61
Tabel 4.11	:	Tabel Member	61
Tabel 4.12	:	Tabel Kasir	62

Tabel 4.13	:	Tabel Manajer	62
Tabel 4.14	:	Tabel Room.....	63
Tabel 4.15	:	Tabel Pemandu.....	63
Tabel 4.16	:	Tabel Pemesanan.....	63
Tabel 4.17	:	Tabel Deposit	64
Tabel 4.18	:	Tabel Tagihan.....	64



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Biografi Penulis

Lampiran 2 : Surat Balasan

Lampiran 3 : Buku Bimbingan

